Proiect ISS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC01 Loghează Utilizator | | |
| Primary actor | Administrator |  |  |
| Description | Un Administrator accesează aplicatia si introduce detaliile de login | | |
| Trigger | Aplicatia este pornită | | |
| Precondintions | PRE-1 Aplicația să fie pornită | | |
| Postconditions | POST-1 Administratorul este conectat in aplicație | | |
| Normal Flow | 1. Administratorul introduce datele de conectare si se conecteaza | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. Dacă utilizatorul introduce detalii invalide aplicația afișează o eroare | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC02 Afișează lista de curse | | |
| Primary actor | Administrator |  |  |
| Description | Un Administrator acceseaza sistemul si vizualizeaza lista de curse | | |
| Trigger | Administratorul se conectează în sistem | | |
| Precondintions | PRE-1. Administratorul sa fie logat in sistem | | |
| Postconditions | POST-1. Aplicatia afiseaza lista de curse | | |
| Normal Flow | * 1. Afiseaza lista curselor  1. Aplciatia afiseaza lista curselor | | |
| Alternative flows | * 1. Aplicatia afiseaza o lista goala | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC03 Cauta participantii unei curse dintr o echipa | | |
| Primary actor | Administrator |  |  |
| Description | Un Administrator cauta participantii dintr o echipa care participa la o anumita cursa | | |
| Trigger | Administratorul apasă butonul de căutare | | |
| Precondintions | PRE-1. Administratorul sa fie logat in sistem  PRE-2 Administratorul sa fi selectat o cursă  PRE-3 Administratorul a introdus numele echipei | | |
| Postconditions | POST-1. Aplicatia afiseaza lista de participanti | | |
| Normal Flow | * 1. Administratorul selectează cursa   2. Administratorul introduce numele echipei   3. Administratorul apasă butonul de căutare | | |
| Alternative flows | * 1. Administratorul nu selectează cursa   2. Aplicatia nu afiseaza nimic   3. Administratorul nu introduce numele unei echipe   4. Aplicatia nu afiseaza nimic | | |
| Exceptions | Echipa introdusa nu exista | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC03 Adaugă participant la cursă | | |
| Primary actor | Administrator |  |  |
| Description | Un Administrator adauga un participant la cursa | | |
| Trigger | Administratorul apasa butonul de adaugare | | |
| Precondintions | PRE-1. Administratorul sa fie logat in sistem  PRE-2 Administratorul să fi adaugat datele noului participant | | |
| Postconditions | POST-1. Aplicația adaugă utilizatorul | | |
| Normal Flow | * 1. Administratorul selectează cursa   2. Administratorul adaugă datele utilizatorului   3. Administratorul apasă butonul de adăugare | | |
| Alternative flows | * 1. Administratorul nu selectează o cursă   2. Aplicatia nu adaugă utilizatorul   2.1 Administratorul nu adaugă datele concurentului  2.2 Aplicatia nu adaugă utilizatorul | | |
| Exceptions | Datele participantului sunt invalide | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC05 Logout | | |
| Primary actor | Administrator |  |  |
| Description | Administratorul se deconectează de la aplicație | | |
| Trigger | Administratorul apasă butonul de logout | | |
| Precondintions | PRE-1. Administratorul să fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1 Aplicatia afiseaza meniul de logare | | |
| Normal Flow | * 1. Afiseaza lista curselor  1. Aplciatia afiseaza lista curselor | | |
| Alternative flows | * 1. Aplicatia afiseaza o lista goala | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC06 Modifică participant | | |
| Primary actor | Administrator |  |  |
| Description | Administratorul modifica un participant deja existent | | |
| Trigger | Administratorul apasă butonul de modifica | | |
| Precondintions | PRE-1. Administratorul să fie conectat  PRE-2 Administratorul să fi introdus datele noi | | |
| Postconditions | POST-1 Aplicatia afiseaza utilizatorul modificat | | |
| Normal Flow | * 1. Administratorul selectează un utilizator   2. Administratorul modifica datele utilizatorului   3. Administratorul apasă butonul de modificare | | |
| Alternative flows | * 1. Administratorul nu seelectează un participant   2. Aplicatia nu modifica nimic | | |
| Exceptions | Datele introduse nu sunt valide | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC07 Sterge participant | | |
| Primary actor | Administrator |  |  |
| Description | Administratorul sterge un participant deja existent | | |
| Trigger | Administratorul apasă butonul de stergere | | |
| Precondintions | PRE-1. Administratorul să fie conectat | | |
| Postconditions | POST-1 Aplicatia afiseaza lista participantilor fara cel sters | | |
| Normal Flow | * 1. Administratorul selectează un participant   2. Administratorul apasă butonul de stergere | | |
| Alternative flows | * 1. Administratorul nu seelectează un participant   2. Aplicatia nu sterge nimic | | |
| Exceptions |  | | |

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.